



**Universidade Federal de Uberlândia  
Engenharia Eletrônica e de Telecomunicações**

**- Sinais e Sistemas 2 -**

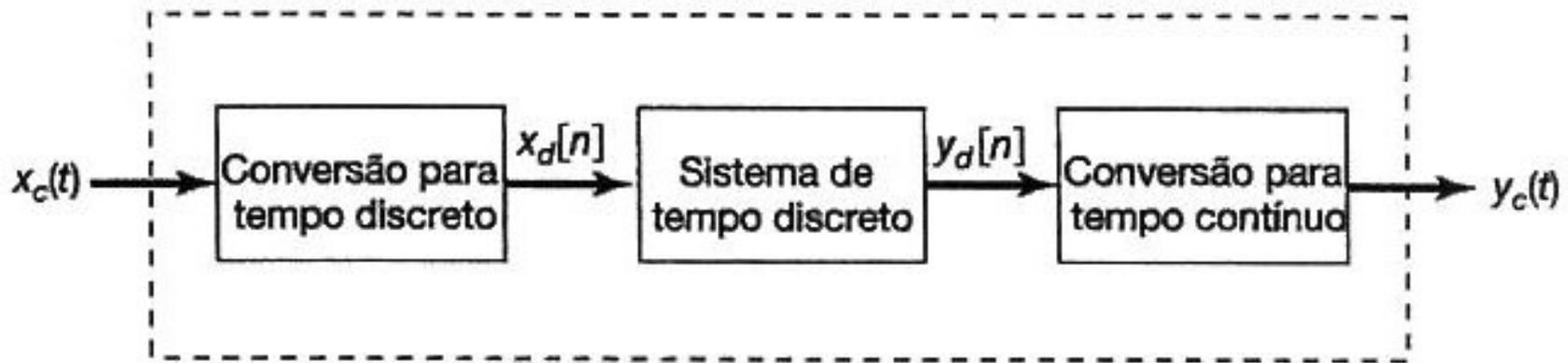
**Capítulo 4\*: Amostragem**

\*baseado no capítulo 7 do livro “Sinais e Sistemas”, Oppenheim, A. V.; 2ª Edição.

**Prof. Alan Petrônio Pinheiro**

# Introdução

- Preferência por processamento de sinais de tempo discreto.
- É uma vantagem em muitas aplicações.
- Pode ser implementado em um computador de propósito geral, microprocessadores, etc.

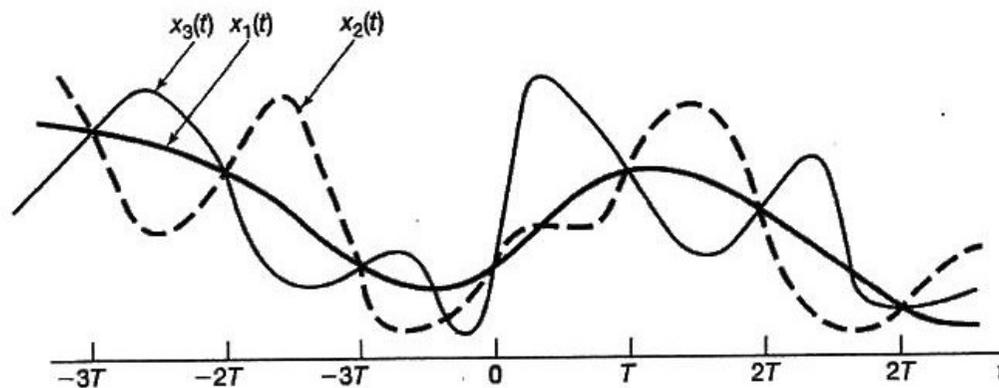
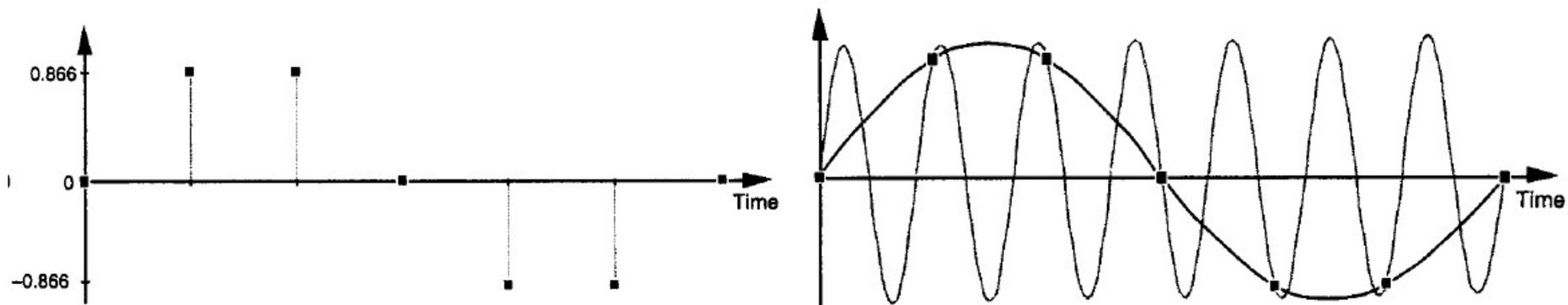


- Sendo  $x_d[n]$  e  $y_d[n]$  sinais de tempo discreto correspondendo a  $x_c(t)$  e  $y_c(t)$ .



# Teorema da amostragem

- Problema: sinais diferentes mas com alguns pontos parecidos:



$$x_1(KT) = x_2(KT) = x_3(KT)$$

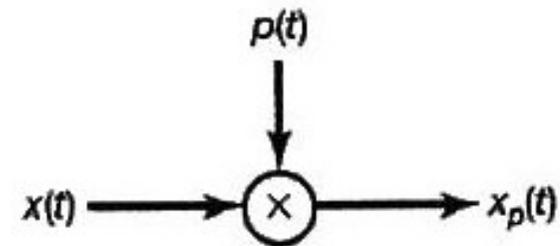
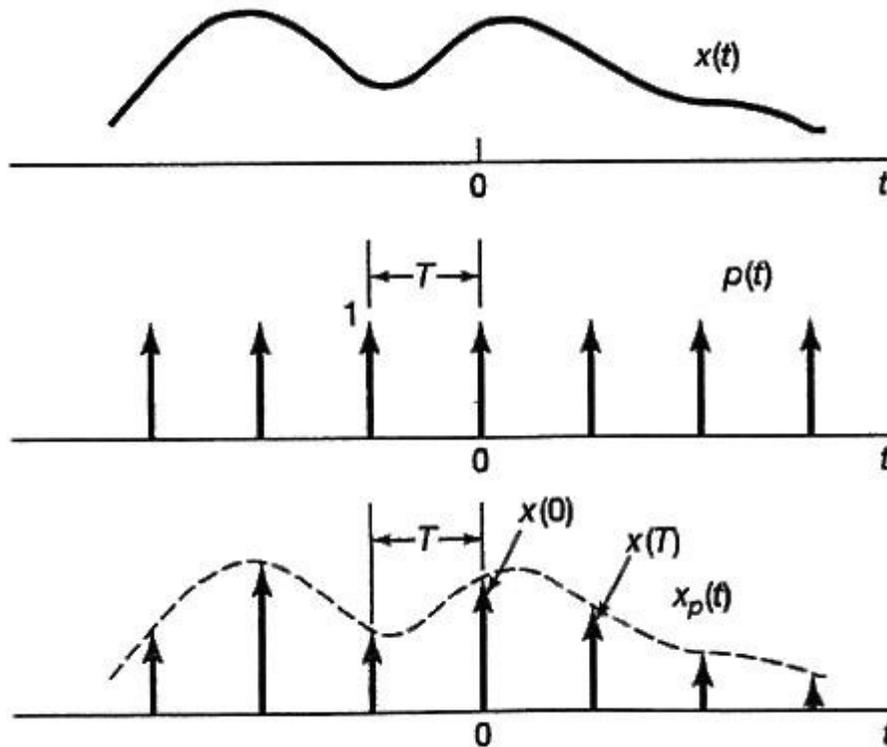


- É necessário:
  - Sinal limitado em banda.
  - Amostras tomadas suficientemente próximas em relação à frequência mais alta presente no sinal.
- Consequência:
  - Amostras representam unicamente o sinal.
  - O sinal pode ser reconstruído a partir de suas amostras.



- Amostragem por trem de impulsos:

- Representação do sinal de tempo contínuo em intervalos regulares.
- Multiplicação de  $x(t)$  por um trem de impulsos.



- $p(t)$ : função de amostragem.
- $T$ : período de amostragem.
- $\omega_s = 2\pi/T$ : frequência de amostragem.

- Ideia matemática da amostragem por trem de impulsos:

Assim,

$$x_p(t) = x(t)p(t)$$

com

$$p(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(t - nT)$$

Lembrar que

$$x(t)\delta(t - t_0) = x(t_0)\delta(t - t_0)$$

Então

$$x_p(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT)\delta(t - nT)$$

A transf. de Fourier de um trem de pulsos é:  $P(j\omega) = \frac{2\pi}{T} \sum_{-\infty}^{\infty} \delta(\omega - k\omega_s)$



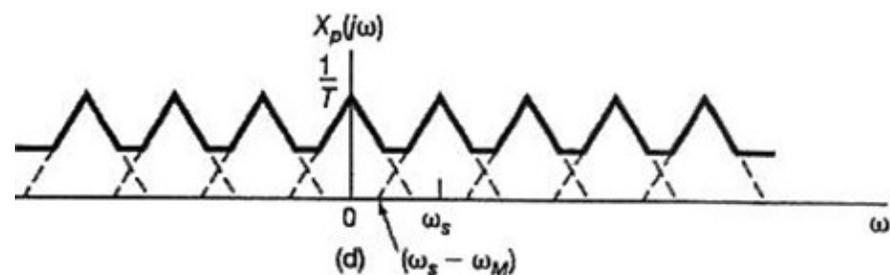
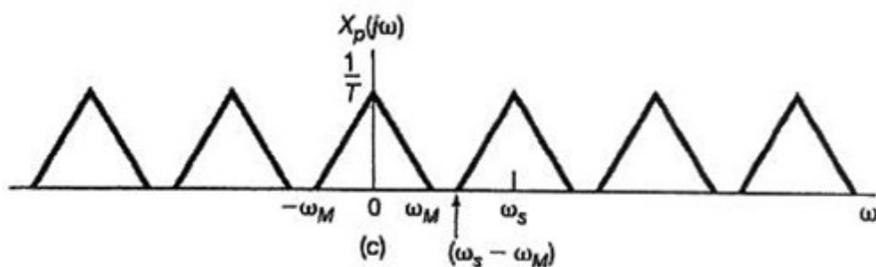
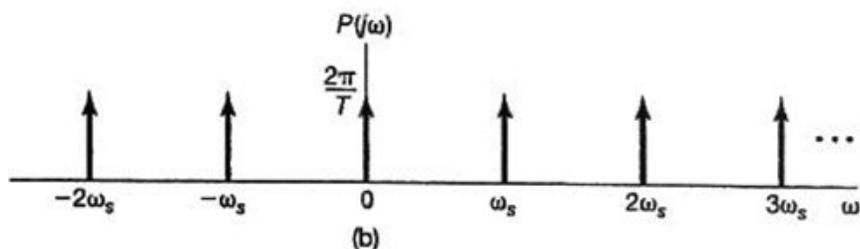
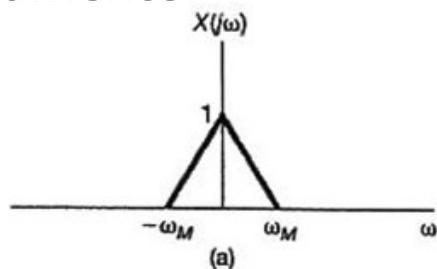
Lembrando que a convolução com um impulso simplesmente desloca um sinal

$$X(j\omega) * \delta(\omega - \omega_0) = X(j(\omega - \omega_0))$$

Logo:

$$X_p(j\omega) = \frac{1}{T} \sum_{-\infty}^{\infty} X(j(\omega - k\omega_s))$$

Ou, graficamente:

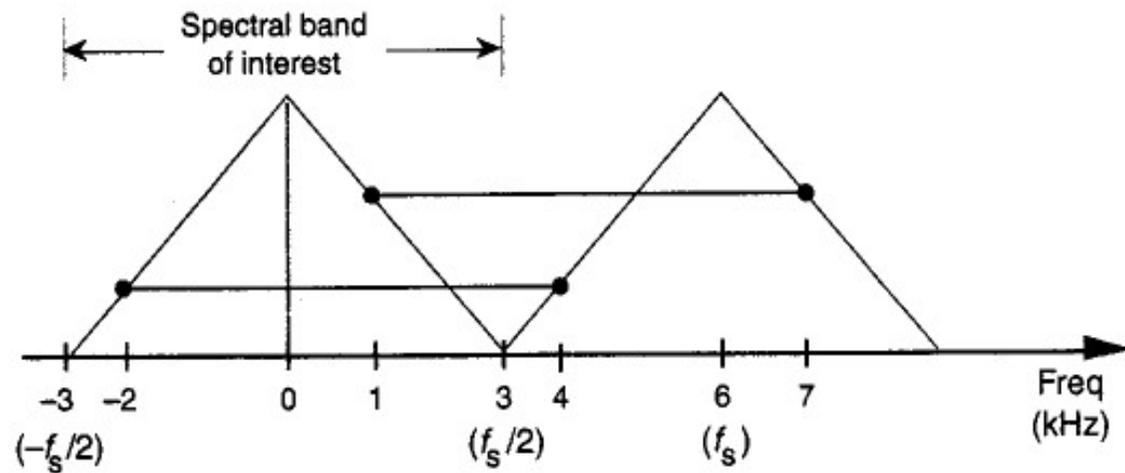
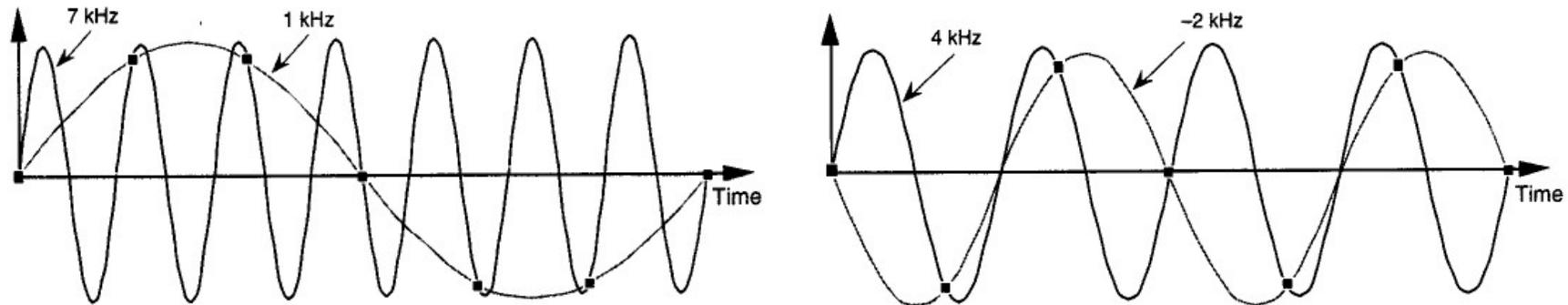


Alguns pontos importantes:

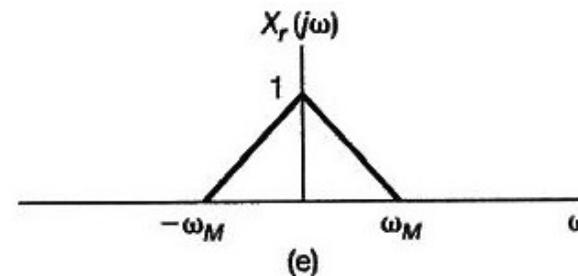
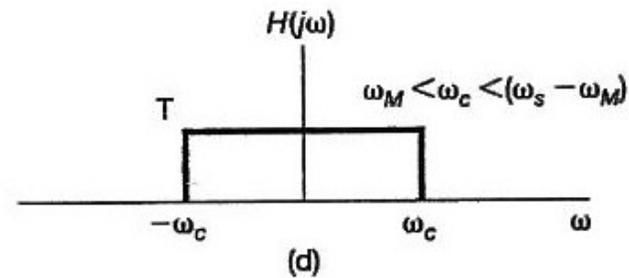
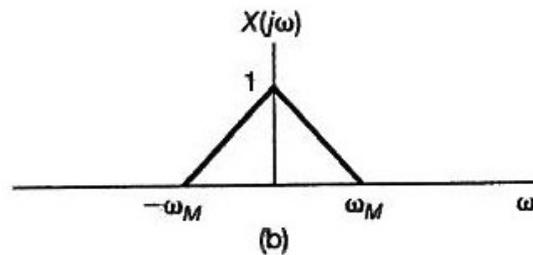
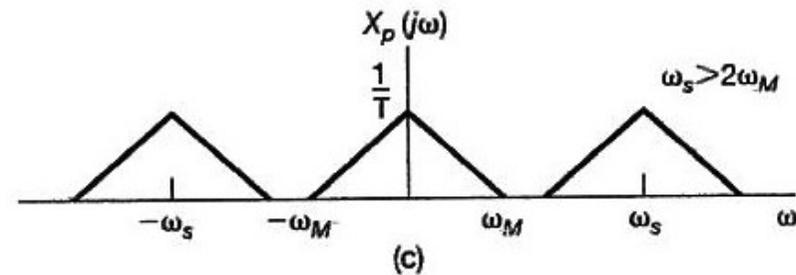
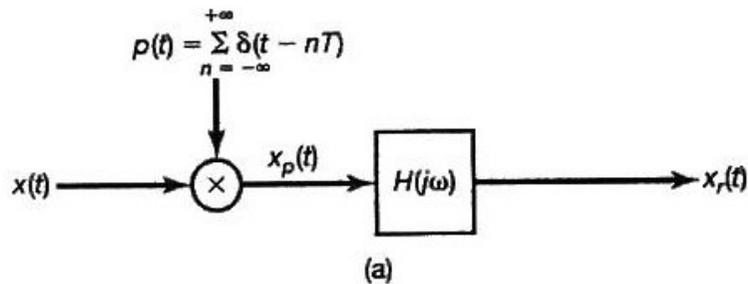
- Se  $\omega_s > 2\omega_M$ , não existe sobreposição entre as réplicas
- Se  $\omega_s < 2\omega_M$  existe sobreposição.
- Se  $\omega_s > 2\omega_M$ ,  $x(t)$  pode ser recuperado por meio de um filtro passa-baixas com ganho T
- A frequência  $2\omega_M$  é conhecida como taxa de **Nyquist**.



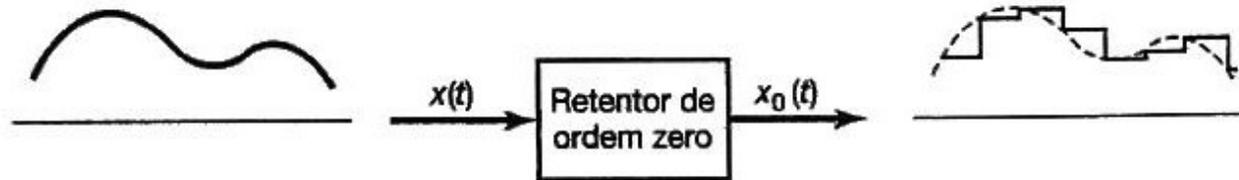
- Graficamente, de outra forma:



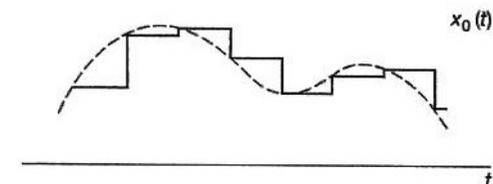
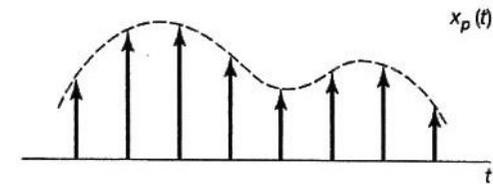
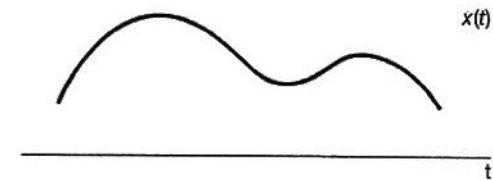
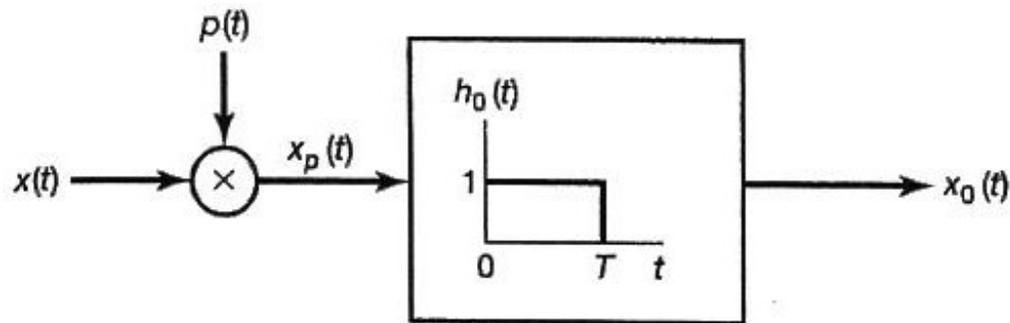
- Formas de evitar as réplicas:
  - Na prática é só evitar de plotar frequências acima  $F_s/2$



- Amostragem com um retentor de ordem zero
  - Circuito “sample and hold”

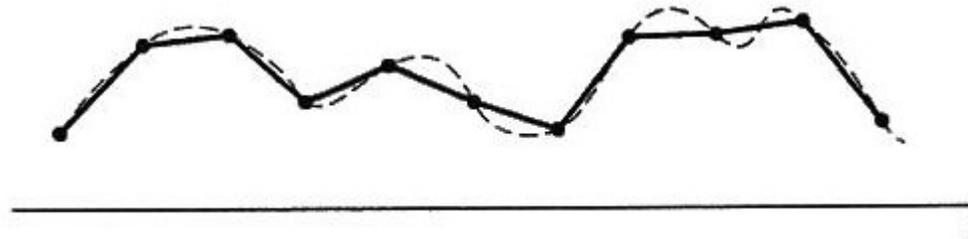


- Melhorando a forma de onda:



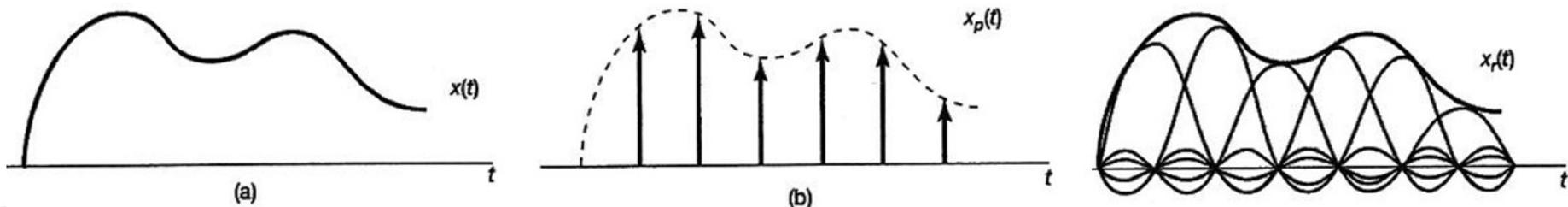
- Outras formas de melhorar a “reconstrução” do sinal:

-Interpolação linear



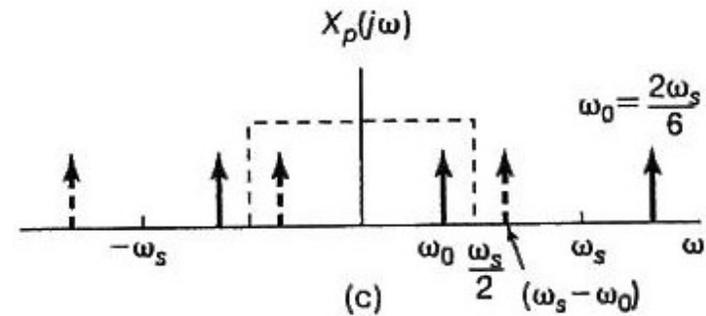
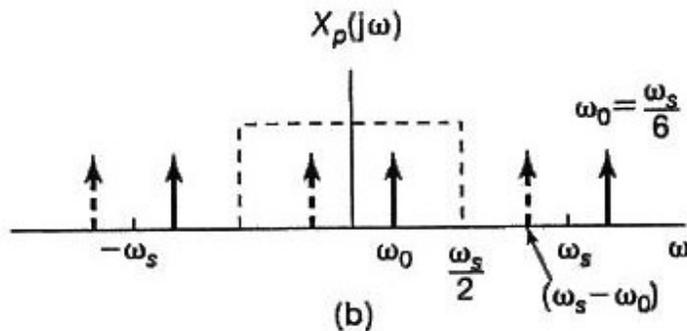
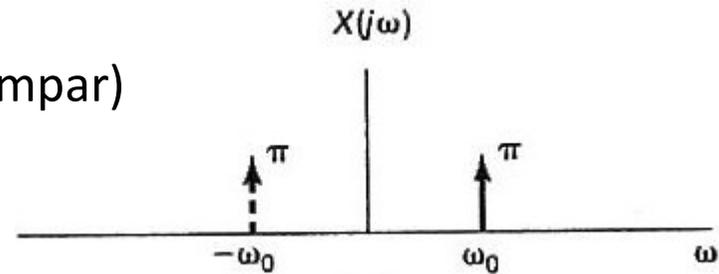
-Interpolação mais complexas: pontos ligados por polinômios de ordem mais alta ou outras funções matemáticas.

$$x_r(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT)h(t-nT) \quad \rightarrow \quad x_r(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT) \frac{\omega_c t \operatorname{sen}(\omega_c(t-nT))}{\pi \omega_c(t-nT)}$$

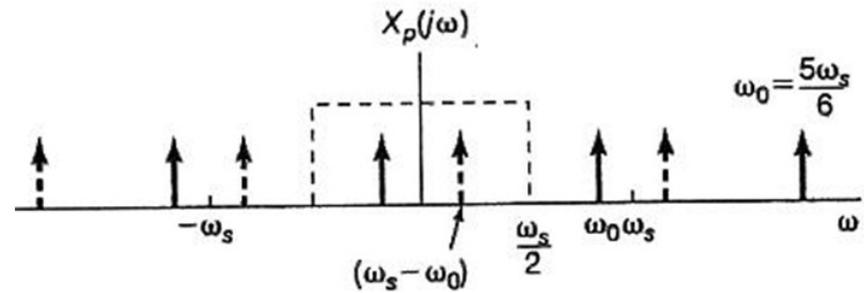
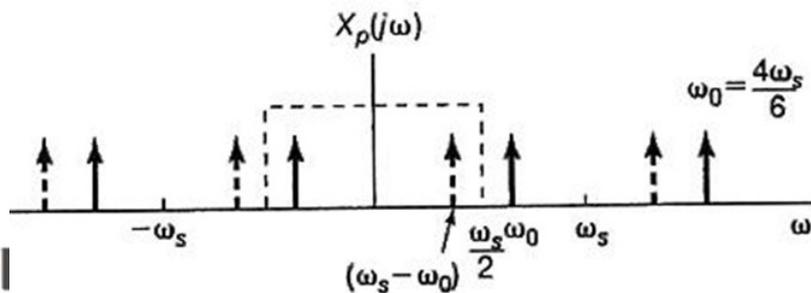


# Efeito da subamostragem: aliasing

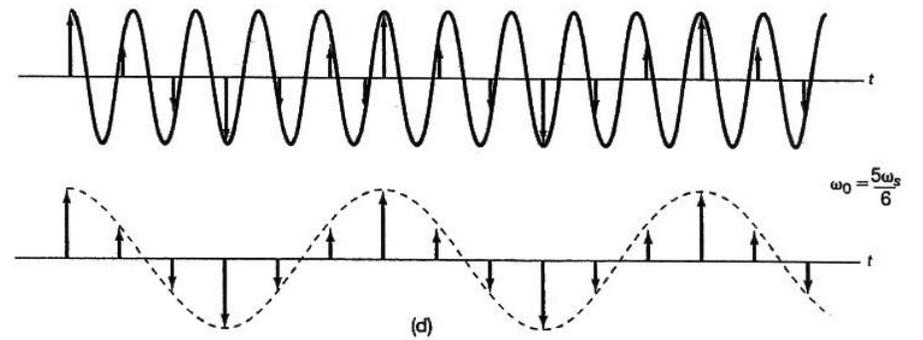
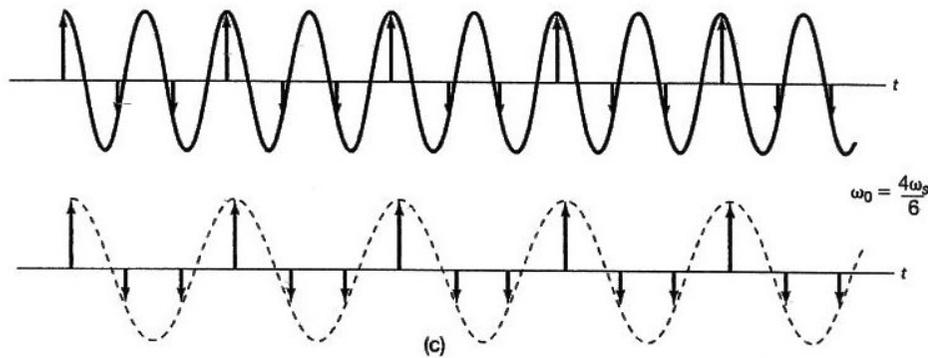
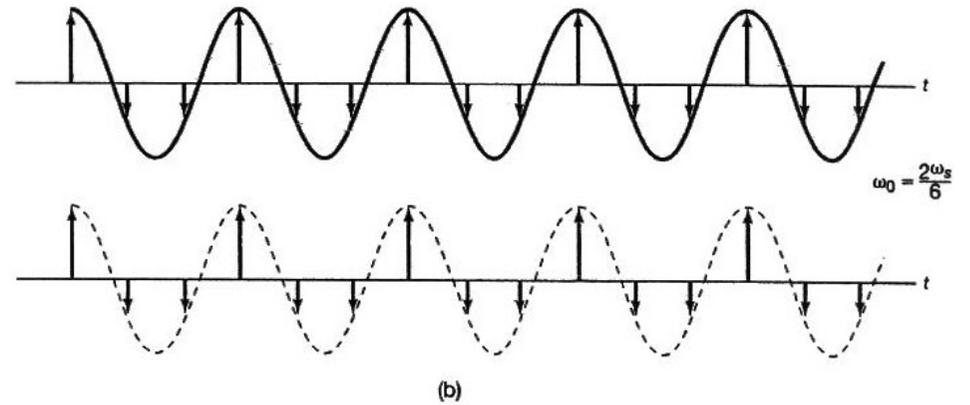
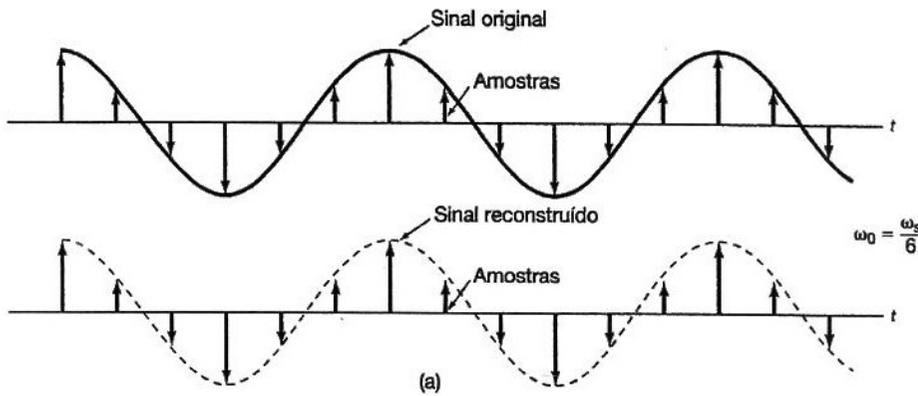
- Considere este sinal
  - O ‘pontilhado’ tem fase inversa (simetria impar)
  - variando  $\omega_0$  e mantendo  $\omega_s$  fixa



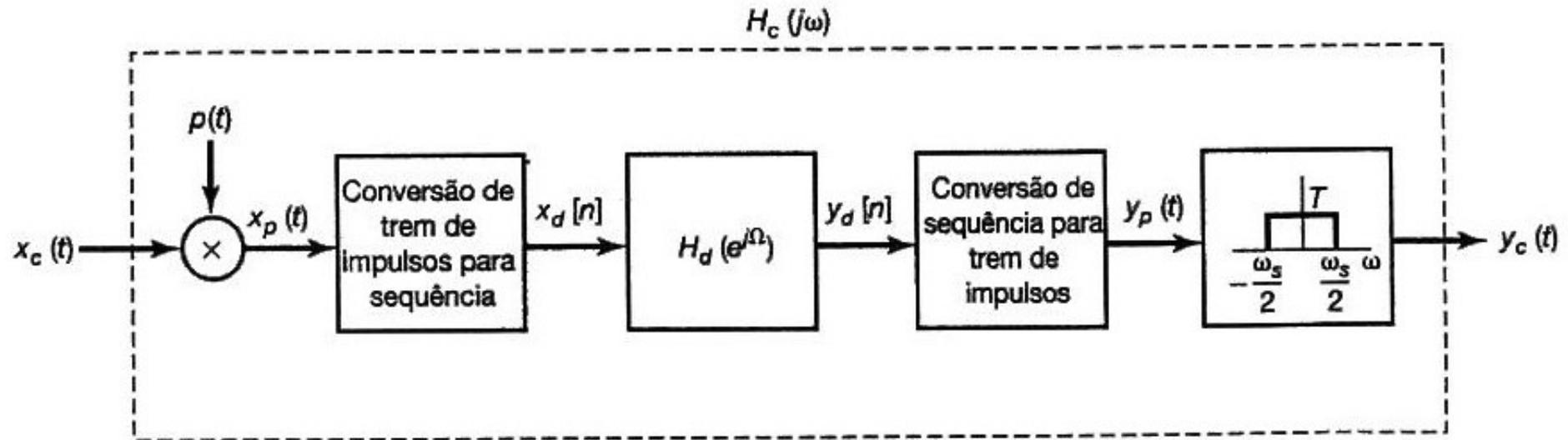
- Aumentei ao ponto de não mais obedecer Nyquist:



- Analizando o aliasing no tempo:



- Representação do sistema total



- Se  $x_d[n] = y_d[n]$  e as condições do teorema da amostragem forem atendidas, será um sistema identidade.