

## Cronograma atividades disciplina de Sistemas em Tempo Real

Versão 1.0

Universidade Federal de Uberlândia, Faculdade de Engenharia Elétrica  
Prof. Alan Petronio Pinheiro – [www.alan.eng.br](http://www.alan.eng.br) – [alanpetronio@ufu.br](mailto:alanpetronio@ufu.br)

A tabela abaixo lista a previsão de atividades de estudo que o discente da disciplina de Sistemas Computacionais em Tempo Real (STR) de realizar durante a disciplina. Por ser uma disciplina com escopo de metodologia de aprendizagem ativa (o estudante é sujeito ativo do aprendizado) e baseada em projetos, o estudante deve realizar estas atividades e em caso de dúvidas, elucidá-las no horário de atendimento. Os conteúdos atribuídos a responsabilidade direta do estudante (indicadas em laranja) serão cobrados direta ou indiretamente em projetos e provas. Por isto, reforça aqui a importância de se seguir sistematicamente toda a previsão de conteúdos aqui tratada uma vez que **TODOS OS ITENS PREVISTOS EM CRONOGRAMA SÃO PASSÍVEIS DE AVALIAÇÃO** e os estudantes certamente serão cobrados por isto em alguma de suas atividades avaliativas.

■	Atividade(s)	CRONOGRAMA														
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	<input type="checkbox"/> <b>Estudar capítulo 1 – Conceitos de STR:</b> a) No livro de referência [1], ler as seções: 1.1 e 1.2 a) No livro de referência [2], ler as seções: 2.4 e 2.6															
2	<input type="checkbox"/> <b>Estudar capítulo 2 – Considerações sobre hardware em tempo real</b> a) No livro de referência [1], ler as seções: 2.1.1 a) No livro de referência [4], ler as seções: 1.1, 1.2 a 1.2.1															
3	<input type="checkbox"/> <b>Estudar capítulo 3 – Processamento paralelo, arquiteturas paralelas e análise de desempenho em paralelismo</b> a) No livro de referência [3], ler as seções: 1.1, 2.3 e 2.4 b) No livro de referência [2], ler as seções: 3.2, 3.3, <del>3.8, 4.1 a 4.2</del>															
4	<input type="checkbox"/> <b>Estudar capítulo 4 – Sistemas operacionais em tempo real</b> a) No livro de referência [1], ler as seções: 3.1, 3.2, 3.3.4, 3.3.7															
5	<input type="checkbox"/> <b>Estudar capítulo 5 – Linguagens de programação para sistemas em tempo real</b> a) No livro de referência [1], ler as seções: 4.1, 4.4, <del>4.5</del> e 4.7															
6	<input type="checkbox"/> <b>Estudar capítulo 6 – Metodologias de engenharia de requisitos e análise de desempenho em tempo real</b> a) No livro de referência [1], ler as seções: 5.1 a 5.2.3, 5.4, <del>5.7</del>															

### Observações importantes:

- 1) Os materiais de estudo e leitura estão disponíveis no site da disciplina ([www.alan.eng.br](http://www.alan.eng.br)). Alguns deles são protegidos por senha. Consulte o professor para saber a senha de acesso a estes materiais.
- 2) A ordem das atividades é meramente sugestiva. O(a) estudante pôde alterá-la segundo sua necessidade de adaptação e condições pessoais.
- 3) O conteúdo das provas, quando existirem, é acumulativo.

### Referências:

- [1] Laplante, Philip e Ovaska Seppo. "Real-time systems design and analysis – tools for the practitioner". Wiley, 4ª edição, 2012.
- [2] Rauber, Thomas e Runges Gudula. "Parallel programming for multicore and cluster systems". Springer, 3ª edição, 2012.
- [3] Schmidt, Bertil et al. "Parallel programming concepts and practice". MK Morgan Kaufmann, 2018.
- [4] Dubois, Michel "Parallel Computer Organization and Design". Cambridge, 2018.